### (19) 世界知的所有権機関 国際事務局



## (43) 国際公開日 2004年7月29日(29.07.2004)

## **PCT**

# (10) 国際公開番号 WO 2004/062754 A1

(51) 国際特許分類7:

A63F 1/06, G06K 17/00

(21) 国際出願番号:

PCT/JP2003/016879

(22) 国際出願日:

2003年12月26日(26.12.2003)

(25) 国際出願の言語:

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ: 特願2003-5319

2003年1月14日(14.01.2003)

(71) 出願人(米国を除く全ての指定国について): エンゼル 商事株式会社 (ANGEL CO., LTD.) [JP/JP]; 〒542-0066 大阪府大阪市中央区瓦屋町2丁目10番1号Osaka (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 重田 象 (SHIGETA, Yasushi) [JP/JP]; 〒542-0066 大阪府 大阪 市中央区瓦屋町2丁目10番1号 エンゼル商事株 式会社内 Osaka (JP).

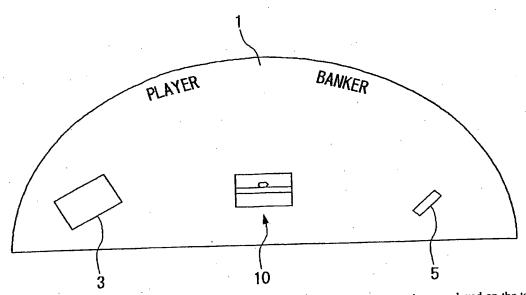
(74) 代理人: 大野 聖二, 外(OHNO, Seiji et al.); 〒100-6036 東京都千代田区霞が関3丁目2番5号霞が関ビル 36階大野総合法律事務所 Tokyo (JP).

(81) 指定国(国内): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ,

/続葉有)

(54) Title: CARD GAME CHEAT DETECTOR

(54) 発明の名称: カードゲーム不正検出装置



(57) Abstract: A cheat detector (10) is provided to a table (1) so as to detect a cheat in a card game played on the table (1). The cheat detector (10) acquires come-on card information for specifying a come-on card coming on in the game. The come-on card information is stored during each game. The cheat detector (10) also acquires receding card information for specifying a receding card receding from the game. By collating the come-on card information with the receding card information, it is judged whether or not the come-on card agrees with the receding card. The result of the collation is outputted to an indicator. Any cheat of a card game can be detected on the spot.

(57) 要約: 不正検出装置10はテーブル1に設けられており、テーブル1上で行われるカードゲームでの不正行為 を検出する。不正検出装置10は、各回のゲームに登場するカードである登場カードを特定するための登場カード 情報を取得する。登場カード情報は、ゲームが行われている間、記憶されている。そして、不正検出装置10は、 ゲームから退出するカードである退出カードを特定するための退出カード情報を取得する。登場カード情報と退出 カード情報を照合することにより、登場カードと退出カードが一致するか否かが判定される。

/続葉有)

